



Camp AJC

Projet pédagogique

Octobre 2018





Carte d'identité du séjour

Centre de vacances en Nouvelle-Calédonie,
Avec éveil à la foi, funboat, volley, BMX, tennis, foot, activités
manuelles, grands jeux, balades...

Organisateur:

**Association Jeunesse en
Couleur**

7 rue Camille Saint Saëns, PK4
98800 Nouméa
Nouvelle-Calédonie

Directrice :

Eve Fonteneau

Eve.fonteneau@wanadoo.fr

Tel : 41. 54. 56

Mob : 52. 30. 24

Lieu :

**Centre d'Accueil de Poé
(CAP)**

98 870 Bourail

Tel : 41. 25. 75

djs.cap@province-sud.nc

Dates:

Du lundi 15 octobre au
dimanche 21 octobre 2018
soit 7 jours et 6 nuits.

Campeurs :

Nombre : environ 42 enfants

Âge : 9 ans-12 ans inclus

Encadrants:

Pédagogique : 8 adultes dont
1 BAFD et 3 BAFA

Technique : personnel du
centre

Objectif :

L'association Jeunesse en Couleur organise un camp de vacances pour des enfants de toutes origines sociales et ethniques afin de permettre l'épanouissement personnel de chacun par le biais de l'Évangile.

Des activités **spirituelles** (lecture de la Bible, partages, chants...) **sociales et éducatives** (tâches communautaires, jeux collectifs, travail manuel...), **sportives** (jeux d'eau, volley-ball, BMX, marche, activité nautique, golf, voile ...) rythment les journées pour répondre aux différents besoins de l'enfant. Le directeur et son équipe connaissent personnellement beaucoup de campeurs qu'ils rencontrent tout au long de l'année dans les différentes Eglises qu'ils fréquentent. Le camp est un moyen privilégié pour mieux connaître ces jeunes et leur apporter ce que l'on ne peut transmettre en quelques heures, par exemple, le savoir-vivre, le respect de l'autre, le partage du travail en communauté, la cohésion d'un groupe... Une dimension spirituelle permet aux jeunes qui le souhaitent de faire une expérience avec Dieu et d'approfondir leurs connaissances de la Bible.



L'équipe
pédagogique

1. La composition de l'équipe:

Directrice:

- ✓ Eve Fonteneau
eve.fonteneau@wanadoo.fr
52. 30. 24

Aminateurs:

- ✓ Emmanuel Dunau
e.dunau@genius.nc
- ✓ Fabrice Bouton
boutonf@gmail.com
- ✓ Claire-Lise Paimen
hanye.paimen@nautile.nc
- ✓ Liliane Tauru
tauru@lagoon.nc
- ✓ Nassaïe Lequatre
nassaie.lequatre@gmail.com
- ✓ Nathalie Pichon
nathaliecharlatte@hotmail.com
- ✓ Esther Rakoto
esno.rak@outlook.fr
- ✓ Julie Teissoniere

2. Le rôle de chacun :

L'équipe

L'équipe d'adultes est composée de 8 personnes non rémunérées issues des églises amies de l'association.

C'est l'équipe toute entière qui insuffle vie à ce projet. Nous avons besoin que chacun s'implique dans les activités, dans la vie quotidienne, dans la cohésion de l'équipe.

Des réunions sont organisées au départ avec les membres du bureau de l'Association, et par la suite avec les animateurs et intervenants.

L'équipe du camp se réunit au moins trois fois avant le camp. La répartition du travail se fait au cours de la première réunion au niveau du recueil des dossiers d'inscription, de la préparation des animations ou des jeux.

A la seconde réunion, chacun amène ce qu'il a préparé, les rôles sont distribués pour les jeux. La dernière réunion permet de finaliser et de voir les derniers détails.

La communication entre ces réunions se fait par mail ou de bouche à oreilles.

Le soir pendant le camp, après le coucher des jeunes, les animateurs se regroupent entre les deux blocs-dortoirs pour partager les moments particuliers et les problèmes rencontrés dans la journée. Leur lieu de rassemblement permet de surveiller les éventuelles allées et venues des jeunes.

Après le camp, une réunion d'équipe permet de faire le bilan des choses positives et des choses à améliorer.



Le directeur

Il dirige, il gère, il prévoit, il communique. Il a la responsabilité de tous les enfants, des animateurs ... Il conçoit le projet et le réalise en collaboration avec ses animateurs. Il forme les animateurs débutants et cherche à faire progresser les autres en confiant des responsabilités qui varient selon les capacités de chacun. Il anticipe les besoins, aplanit les difficultés, fait le lien avec le personnel technique du CAP. Il centralise les informations afin que tous puissent en avoir connaissance. Il modifie et ajuste l'emploi du temps.

En début de séjour un entretien entre les animateurs stagiaires, le directeur aura lieu afin de discuter des fameux « Critères d'évaluation ». Au cours du séjour, environ à mi-parcours, le Directeur invitera chaque stagiaire à venir le voir. Ce temps d'échange sera l'occasion pour le stagiaire d'exprimer son ressenti vis à vis des ados, de l'équipe, du directeur, du travail d'animation. A la fin du séjour, l'entretien final permettra de faire le bilan du séjour, c'est le moment où le Directeur valide ou non le stage et porte une appréciation.

Les animateurs

Ils sont pleinement impliqués dans le projet. Ils s'occupent des ados dans la vie quotidienne, ils réalisent des animations pour donner vie au projet. Ils orchestrent des grands jeux et dirigent les activités sportives ou l'atelier bricolage.

Les enfants sont répartis en 8 groupes de 6 avec à leur tête un animateur. Ces groupes correspondent aux dortoirs. Chaque animateur apprend à connaître en particulier chaque ados de son groupe pour tisser un lien particulier. C'est à ces référents que les jeunes s'adressent en cas de « bobo » ou de problème quel qu'il soit, de jour comme de nuit.

Les moyens



1°) Les locaux

Le camp se déroule au Centre d'Accueil de Poé qui appartient à la Province SUD.

- Deux blocs nous sont alloués pour le séjour. Ils abritent chacun 4 dortoirs de 7 lits ainsi que deux chambres à un lit pour les animateurs (30 x 2= 60 lits). Les filles se répartissent sur un bloc et les garçons dans le second. Il faut ajouter à cela une ou deux chambres de direction. Au total, cela représente une capacité d'accueil 62 places. La répartition des dortoirs est préparée à l'avance en fonction de l'âge et du sexe. Celle-ci est ré-ajustable en cas de demande particulière des enfants. Les draps et couvertures sont fournis par le centre.
- Deux blocs sanitaires contenant chacun 5 douches et 4WC sont suffisants pour accueillir tous les jeunes. Les sanitaires sont entretenus par les agents du centre mais il est demandé aux enfants de les garder les plus propres possible.
- Un grand faré est propice aux regroupements pour les veillées et certaines activités. Les campeurs prennent leur repas dans le réfectoire ou sous le faré lorsque les activités de la journée se font au centre. L'accès à la cuisine est interdit aux enfants.
- Une salle de « classe » permettant de recevoir une vingtaine de personnes est mise à disposition durant la semaine. Elle est équipée d'un téléviseur avec un lecteur de DVD. Des équipements sportifs (mini-stade de foot et terrain de basket et de badminton) ainsi que du petit matériel (freezbee, ballons, diabolos...) sont disponibles.
- Le centre est doté d'une base nautique qui permet l'initiation au funboat (voile), au kayak, au paddle, pourvu que nous soyons accompagnés d'un moniteur BE. Cette année, le CAP met à disposition un moniteur pour encadrer la voile (funboat). Concernant les jeux d'eau, un filin avec bouées est placé pour délimiter les zones à ne pas franchir.
- Une plate forme sportive permet de jouer au basket, au tennis, au foot...
- Un parcours pour BMX a été aménagé dans le centre ; il permet aux jeunes de s'initier à cette pratique sur une boucle sillonnant une petite forêt avec des aménagements ludiques.
- Deux tables de ping-pong sont mises à disposition sous le faré.
- Un dispensaire est situé à un quart d'heure du centre à Bourail.

2°) Les repas

Du lundi midi au vendredi midi inclus, les agents du CAP fournissent les repas et assurent le nettoyage de la vaisselle.

Le week-end, nous faisons appel à « la Restauration Bouraillaise » pour trois repas : (vendredi soir 18 octobre, samedi midi et soir, et dimanche midi. Le service de restauration livre les entrées et les plats chauds, nous fournissons les desserts, les goûters et le petit déjeuner.

Pendant tout le séjour, les ados mettent et débarrassent le couvert, ils nettoient les tables et passent un coup de balai dans la salle ou sous le faré.

3°) Le transport

Les campeurs ainsi que l'équipe pédagogique sont transportés par bus depuis le point de ralliement de Nouméa au CAP. Il se peut que les campeurs soient aussi transportés par le minibus d'un animateur lors de sorties par petits groupes (départ de course d'orientation par exemple).

4°) Le matériel pédagogique

Nous apportons notre propre matériel au CAP: une dizaine de cageots environ.

Nom	Contenance
Hygiène corporelle	Savon, shampoo, dentifrice, lotions, mouchoirs en papier
Bâches et Cordages	Bâches, cordes, kit de tennis, filin
Materiel pour grands jeux	Jeux du renard, pieces de monnaie,
Vaisselle	Assiètes, verres, bols, couverts... éponges, torchons, produit vaisselle
Papèterie	Papier de couleur, cartonné , materiel de bureau (ciseaux, colle, scotch...)
Filet de ballons	
Pharmacie	
Materiel pour bricolage	
Tissus, déguisements	
Jeux de société	

Sur place le CAP met gracieusement à disposition son matériel :

- des raquettes et balles de tennis,
- un kit pour base ball,
- des ballons de foot, de rugby, de basket
- des raquettes et balles de ping-pong,
- chasubles de 4 couleurs différentes
- des jeux de société





Le projet de fonctionnement

L'organisation durant le camp,
Avec les horaires types d'une journée, le fonctionnement
des tâches communautaires, le cadre de vie au camp...

1°) La journée type

La semaine est rythmée par des journées types dont les horaires sont donnés à titre indicatif, les journées ne se ressemblent pas toujours ...

Horaire	Activités
6h-7h	Réveil, débarbouillage, petit déjeuner du coeur
7h00-7h45	Petit déjeuner échelonné et brossage des dents
8h00-10h00	Grand Jeu
10h20	Partage autour du thème du camp : «Abraham, ami de Dieu »
11h30	Repas et brossage de dents
12h45	Temps calme: Sieste ou lecture, on laisse dormir ceux qui le souhaitent.
13h45	Lever, rangement
14h-15h15	Activités manuelles et/ou sportives n°1
15h15	Goûter
15h45-17h	Activités manuelles et/ou sportives n°2
17h-18h	Douches
18h00	Chant et message
19h00	Dîner et brossage de dents
20h	Coucher pour les campeurs
20h30	Réunion animateurs

2°) Les activités

Toute activité du quotidien participe à l'éducation du jeune. Par exemple :

- ✂ L'installation dans les dortoirs, où l'on apprend l'autonomie
- ✂ La toilette et l'hygiène : on pense à se brosser les dents, on se lave les mains avant les repas...
- ✂ Le repas, où l'on se met à table en même temps, où l'on apprend à ne pas gaspiller la nourriture, où l'on respecte un certain niveau sonore.
- ✂ Les tâches communautaires, où l'on se partage le travail, où l'on reste solidaire jusqu'à la fin, où l'on apprend à respecter et à entretenir le site dans lequel on vit...
- ✂ Les jeux d'eau, où l'on respecte les règles de sécurité établies, où l'on surveille aussi ses camarades...
- ✂ La pratique de sport nautique où l'on respecte le matériel que l'on apprend à manipuler.
- ✂ Les balades, où l'on découvre et respecte l'environnement.
- ✂ Les sports collectifs où l'on apprend à suivre une stratégie, à gagner et à perdre, à être solidaires, à jouer sans tricher.
- ✂ Le travail manuel où l'on essaie de s'appliquer et de rester concentré.
- ✂ Les moments spirituels où chacun participe, où l'on écoute l'autre, où on lit, où l'on apprend des chants...
- ✂ Les grands jeux qui développent l'orientation, l'organisation en équipe, les stratégies..

Certaines activités sont imposées comme les repas, les petites tâches communautaires (mettre le couvert, débarrasser, ranger le matériel...), les sorties

Les moments spirituels sont appréciés par les enfants, mais ne sont pas obligatoires. Il leur est cependant demandé de rester calmes pendant ces temps dans la mesure où aucun bruit ne doit déranger les autres participants.

Les sports, et les jeux ne sont pas obligatoires. Le choix des activités est donné le matin parmi quatre. Les grands jeux qui rassemblent tous les jeunes sont vivement conseillés.

Voici les activités proposées dans la semaine :

Activités sportives	Bricolages	Grands jeux	Sorties
BMX sur le site	Tressage	Poule-renard-vipère	Balade sur le sentier du Oua Koue
Tennis sur la plateforme	Modelage	La bataille navale	Balade de la faille Shark
Voile sur le lagon	Perles	La case	Balade sur le sentier des géants
Golf au Sheraton	Origami	Stratego	
Volley sur le terrain central			
Basket sur la plateforme			
Foot sur le terrain central			
Base ball sur le terrain central			
Pétanque			
Base ball			
Jeux de plage			
Ping pong			

3°) Les règles de vie:

Les règles pour la sécurité et le bon fonctionnement:

Pendant le séjour, il est demandé à chacun de participer à la vie de la communauté dans la bonne humeur et d'éviter l'isolement.

- Un périmètre délimitant le campement est à respecter, d'une manière générale, un enfant ne se promène pas seul. À chaque instant, chaque enfant sait où se trouve son animateur référent. Il le rejoint dès qu'il est appelé.
- Les horaires de lever et de coucher ne sont pas négociables même si le lever est échelonné sur $\frac{3}{4}$ d'heure.
- La propreté dans le camp est respectée, on ne jette rien hors des poubelles. La nourriture n'est pas gaspillée, ce que l'on se sert doit être mangé.
- Les téléphones portables ne sont pas autorisés dans la journée, ils sont confiés au directeur en arrivant et les récupèrent en partant. Les parents peuvent joindre leurs enfants, entre 19h et 20h sur les téléphones des animateurs fournis dans le dépliant.
- Aucun argent de poche n'est nécessaire puisqu'il n'y a rien à vendre sur place. Il est donc déconseillé aux enfants d'en apporter.
- Les visites des parents et amis ne sont pas souhaitées pendant le camp.
- Alcool, cannabis et autres stupéfiants sont interdits.

Les sanctions

Suivant la gravité du non respect de ces lois, et après réflexion des animateurs, des sanctions peuvent être données :

- Mise en garde
- Travail d'intérêt général (nettoyage des dortoirs par exemple...)
- Exclusion d'une activité
- Renvoi dans la famille

Nous rappelons que la responsabilité de l'animateur n'est pas de « PUNIR QUELQU'UN » mais de SANCTIONNER un acte. Il s'agit simplement de faire respecter les règles de bon fonctionnement établies en début de camp.

Lorsque la sécurité du campeur ou de ses camarades est mise en jeu par manque d'obéissance, un enfant peut être exclu d'une activité, voire renvoyé dans sa famille.

Dans ce cas, une personne de l'équipe technique ou un animateur raccompagne l'enfant jusque chez lui, si ses parents ne peuvent venir le chercher.





4°) *La santé:*

La Fiche Sanitaire de Liaison nous informe des traitements en cours et des problèmes éventuels. Au début du séjour, la directrice informe l'équipe des soins, des traitements, des allergies ou des consignes pour chaque enfants. S'il est fait appel au médecin, les parents en sont informés.

Les régimes alimentaires sont spécifiés par la famille sur la fiche sanitaire. Si les contraintes ne sont pas trop fortes, l'enfant pourra participer au camp avec un régime adapté.

Deux trousse de secours permettent de soigner les petits bobos en plus de la caisse principale qui reste à l'infirmerie.

Le directeur est en lien permanent avec un cabinet médical à Bourail
(cabinet ALOES Médecin 46 49 52), le dispensaire en cas de besoin.

5°) *La communication avec les parents:*

Un document présentant le camp (dates, lieu, tarif, principales activités, liste d'affaires à apporter, numéro de téléphone à contacter...) est donné aux parents susceptibles d'être intéressés par le camp.

- À l'inscription de l'enfant, les parents donnent leurs coordonnées et remplissent une fiche sanitaire de liaison. Les enfants sont munis d'un certificat médical pour la pratique des sports nautiques, VTT et sports collectifs.
- Pendant le camp, les parents peuvent joindre le directeur pour avoir des nouvelles, sur l'un des numéros de mobilis laissés sur le prospectus. Aucun système d'acheminement de courrier n'est mis en place dans la mesure où le camp ne dure que 7 jours.
- A la fin du séjour, au moment des « retrouvailles », une invitation est donnée aux parents afin de leur proposer de venir voir la projection commentée des photos et film du camp le week-end suivant. C'est l'occasion de présenter à ce moment l'équipe pédagogique et de partager ensuite un goûter convivial et festif.