



# Camp AJC

## Projet pédagogique

Juin 2026



*Sois fidèle !*



## Carte d'identité du séjour

Centre de vacances en Nouvelle-Calédonie,  
Avec éveil à la foi, funboat, volley, BMX, tennis, foot, activités manuelles, grands jeux, balades et initiation à la langue des signes...

### Organisateur :

**Association Jeunesse en Couleur**

7 rue Camille Saint Saëns, PK4  
98800 Nouméa  
Nouvelle-Calédonie

### Directeur :

**Emmanuel Dunau**  
[e.dunau@wanadoo.fr](mailto:e.dunau@wanadoo.fr)

Tel : 41. 54. 56  
Mob : 87. 27 .70

### Lieu :

**Centre d'Accueil de Poé (CAP)**

98 870 Bourail  
Tel : 41. 25. 75  
[djs.cap@province-sud.nc](mailto:djs.cap@province-sud.nc)

### Dates :

Du lundi 8 juin 2026 au vendredi  
12 juin 2026 soit 5 jours et 4 nuits

### Campeurs :

**Nombre :** environ 45 jeunes  
**Âge :** 12 ans-17 ans inclus

### Objectifs :

### Encadrants :

**Pédagogique :**  
1 BAFD et 4 BAFA et 1 animateur non qualifié  
**Technique :** personnel du centre

L'association Jeunesse en Couleur organise un camp de vacances pour des enfants de toutes origines sociales et ethniques afin de permettre l'épanouissement personnel de chacun par le biais de l'Évangile.

Des activités **spirituelles** (lecture de la Bible, partages, chants...) **sociales et éducatives** (tâches communautaires, jeux collectifs, travaux manuels...), **sportives** (jeux d'eau, volley-ball, BMX, marche, activité nautique, golf, voile ...) rythment les journées pour répondre aux différents besoins de l'enfant. Le directeur et son équipe connaissent personnellement une partie des campeurs qu'ils rencontrent tout au long de l'année dans les différentes Églises qu'ils fréquentent. Le camp est un moyen privilégié pour mieux connaître ces jeunes et leur apporter ce que l'on ne peut transmettre en quelques heures, par exemple, le savoir-vivre, le respect de l'autre, le partage du travail en communauté, la cohésion d'un groupe... Une dimension spirituelle permet aux jeunes qui le souhaitent de faire une expérience avec Dieu et d'approfondir leurs connaissances de la Bible.

## Le thème du camp

### Sois fidèle !

L'AJC se propose de réunir des enfants de 12 à 17 ans autour du thème « sois fidèle ».

Valeur essentielle dans la société, la fidélité incarne l'engagement durable envers les autres et envers les principes que l'on défend. Elle se traduit par la confiance, le respect des promesses et la constance dans les relations, même face aux difficultés. A travers ce camp, nous souhaitons promouvoir la fidélité en encourageant chaque jeune à être fiable, honnête et loyal, afin de construire un esprit de groupe solide et une véritable cohésion. Dans un collectif, cette valeur favorise un climat sécurisant où chacun peut s'exprimer et s'impliquer pleinement, en sachant qu'il peut compter sur les autres.

Sur le plan spirituel, la fidélité de Daniel dans la Bible, est un exemple marquant de loyauté et de foi inébranlable. Malgré son exil à Babylone et les pressions du pouvoir, il reste fidèle à Dieu en respectant ses convictions, notamment dans son mode de vie et sa manière de prier. Même lorsque cela met sa vie en danger, comme lors de l'épisode célèbre de la fosse aux lions, Daniel refuse de renier sa foi. Sa fidélité ne dépend ni des circonstances ni des récompenses, mais d'un engagement profond et constant. À travers son attitude, il montre que rester fidèle à ses valeurs peut demander du courage, mais conduit à une véritable force intérieure et inspire le respect autour de soi.



# Les rôles de chacun

## L'équipe

L'équipe d'adultes est composée de 6 personnes non rémunérées issues des églises amies de l'association.

C'est l'équipe toute entière qui insuffle vie à ce projet. Nous avons besoin que chacun s'implique dans les activités, dans la vie quotidienne, dans la cohésion de l'équipe.

Des réunions sont organisées au départ avec les membres du bureau de l'Association, et par la suite avec les animateurs et intervenants.

L'équipe du camp se réunit au moins trois fois avant le camp. La répartition du travail se fait au cours de la première réunion au niveau du recueil des dossiers d'inscription, de la préparation des animations ou des jeux.

A la seconde réunion, chacun amène ce qu'il a préparé, les rôles sont distribués pour les jeux. La dernière réunion permet de finaliser et de voir les derniers détails.

La communication entre ces réunions se fait par courriel sur WhatsApp ou en présentiel.

Le soir pendant le camp, après le coucher des jeunes, les animateurs se regroupent pour partager les moments particuliers et les problèmes rencontrés dans la journée. Leur lieu de rassemblement permet de surveiller les éventuelles allées et venues des jeunes.

Après le camp, une réunion d'équipe permet de faire le bilan des choses positives et des choses à améliorer.

## Le directeur

Il dirige, il gère, il prévoit, il communique. Il a la responsabilité de tous les enfants, des animateurs ... Il conçoit le projet et le réalise en collaboration avec ses animateurs. Il forme les animateurs débutants et cherche à faire progresser les autres en confiant des responsabilités qui varient selon les capacités de chacun. Il anticipe les besoins, aplanit les difficultés, fait le lien avec le personnel technique du CAP. Il centralise les informations afin que tous puissent en avoir connaissance. Il modifie, ajuste et affiche l'emploi du temps.

## Les animateurs

Ils sont pleinement impliqués dans le projet. Ils s'occupent des enfants dans la vie quotidienne, ils préparent et réalisent des animations pour donner vie au projet. Ils orchestrent des grands jeux et dirigent les activités sportives ou l'atelier bricolage.

Les jeunes sont répartis en 7 groupes de 6 ou 7 enfants avec à leur tête un animateur. Ces groupes correspondent aux dortoirs dans la mesure du possible. Chaque animateur apprend à connaître en particulier les ados de son groupe pour tisser un lien particulier. C'est à ces référents que les jeunes s'adressent en cas de « bobo » ou de problème quel qu'il soit, de jour comme de nuit.



# Les moyens



## 1°) Les locaux

Le camp se déroule au Centre d'Accueil de Poé qui appartient à la Province Sud.

- Deux blocs nous sont alloués pour le séjour. Ils abritent 4 dortoirs de 6 ou 7 lits ainsi que deux chambres avec un et deux lits pour les animateurs pour un total de 29 places. Les filles se répartissent sur un demi-bloc et les garçons dans le second. Il faut ajouter à cela une chambre de direction. Au total, cela représente une capacité d'accueil 58 places. La répartition des dortoirs est préparée à l'avance en fonction de l'âge et du sexe. Celle-ci est réajustable en cas de demande particulière des enfants. Les draps et couvertures sont fournis par le centre.
- Deux blocs sanitaires contenant chacun 5 douches et 4WC sont suffisants pour accueillir tous les jeunes. Les sanitaires sont entretenus par les agents du centre mais il est demandé aux enfants de les garder les plus propres possible.
- Un grand faré est propice aux regroupements pour les veillées et certaines activités. Les campeurs prennent leur repas sous le faré lorsque les activités de la journée se font au centre. L'accès à la cuisine est interdit aux enfants.
- Une salle de « classe » permettant de recevoir une vingtaine de personnes est mise à disposition durant la semaine. Elle est équipée d'un vidéo projecteur. Des équipements sportifs (mini-stade de foot et terrain de basket et de badminton) ainsi que du petit matériel (freezbee, ballons, diabolos...) sont disponibles.
- Le centre est doté d'une base nautique qui permet l'initiation au funboat (voile), au kayak, au paddle, pourvu que nous soyons accompagnés d'un moniteur BE. Nous espérons pouvoir faire de la voile et du VTT. Cela dépendra de la mise à disposition d'un moniteur par la Province Sud. Concernant les jeux d'eau, un filin avec bouées est placé pour délimiter les zones à ne pas franchir.
- Une plateforme sportive permet de jouer au basket, au tennis, au foot...
- Un parcours pour BMX a été aménagé dans le centre ; il permet aux jeunes de s'initier à cette pratique sur une boucle sillonnant une petite forêt avec des aménagements ludiques.
- Une table de ping-pong et différents jeux sont mis à disposition sous la tente.
- Un dispensaire est situé à un quart d'heure du centre à Bourail.

## 2°) Les repas

Du lundi midi au vendredi midi inclus, les agents du CAP fournissent les repas et assurent le nettoyage de la vaisselle.

Pendant tout le séjour, les enfants mettent et débarrassent le couvert, ils nettoient les tables et passent un coup de balai dans la salle ou sous le faré.

## 3°) Le transport

Les campeurs ainsi que l'équipe pédagogique sont transportés par bus depuis le point de ralliement de Nouméa au CAP. Il se peut que les campeurs soient aussi transportés par le minibus d'un animateur lors de sorties par petits groupes (départ de course d'orientation par exemple).

## 4°) Le matériel pédagogique

Nous apportons notre propre matériel au CAP: une dizaine de cageots environ.

Nom	Contenance
Hygiène corporelle	Savon, shampoo, dentifrice, lotions, mouchoirs en papier
Bâches et Cordages	Bâches, cordes, kit de tennis, filin
Matériel pour grands jeux	Jeu du renard, pièces de monnaie,
Papeterie	Papier de couleur, cartonné, matériel de bureau (ciseaux, colle, scotch...)
Filet de ballons	
Pharmacie	
Matériel pour bricolage	
Tissus, déguisements	
Jeux de société	

Sur place, le CAP met gracieusement à disposition son matériel :

- des raquettes et balles de tennis,
- un kit pour base ball,
- des ballons de foot, de rugby, de basket
- des raquettes et balles de ping-pong,
- chasubles de 4 couleurs différentes
- des jeux de société
- des frisbees





## Le projet de fonctionnement

L'organisation durant le camp,  
Avec les horaires types d'une journée, le fonctionnement  
des tâches communautaires, le cadre de vie au camp...

### 1°) La journée type

La semaine est rythmée par des journées types dont les horaires sont donnés à titre indicatif, les journées ne se ressemblent pas toujours ...

Horaire	Activités
6h-7h	Réveil, débarbouillage, petit déjeuner du coeur
7h00-7h45	Petit déjeuner échelonné et brossage des dents
8h00-10h00	Grand Jeu
10h20	Partage biblique autour du thème du camp
11h30	Repas et brossage de dents
12h45	Temps calme: Sieste ou lecture, on laisse dormir ceux qui le souhaitent.
13h45	Lever, rangement
14h-15h15	Activités manuelles et/ou sportives n°1
15h15	Goûter
15h45-17h	Activités manuelles et/ou sportives n°2
17h-18h	Douches
18h00	Chant et message
19h00	Dîner et brossage de dents
20h00	Moment calme, histoire, partage des moments de la journée
21h00	Coucher pour les campeurs
21h30	Réunion des animateurs

## 2°) Les activités

Toute activité du quotidien participe à l'éducation du jeune. Par exemple :

- ☞ L'installation dans les dortoirs, où l'on apprend l'autonomie
- ☞ La toilette et l'hygiène : on pense à se brosser les dents, on se lave les mains avant les repas...
- ☞ Le repas, où l'on se met à table en même temps, où l'on apprend à ne pas gaspiller la nourriture, où l'on respecte un certain niveau sonore.
- ☞ Les tâches communautaires, où l'on se partage le travail, où l'on reste solidaire jusqu'à la fin, où l'on apprend à respecter et à entretenir le site dans lequel on vit...
- ☞ Les jeux d'eau, où l'on respecte les règles de sécurité établies, où l'on surveille aussi ses camarades...
- ☞ La pratique de sport nautique où l'on respecte le matériel que l'on apprend à manipuler.
- ☞ Les balades, où l'on découvre et respecte l'environnement.
- ☞ Les sports collectifs où l'on apprend à suivre une stratégie, à gagner et à perdre, à être solidaires, à jouer sans tricher.
- ☞ Le travail manuel où l'on essaie de s'appliquer et de rester concentré.
- ☞ Les moments spirituels où chacun apporte sa contribution, où l'on écoute l'autre, où on lit, où l'on apprend des chants...
- ☞ Les grands jeux qui développent l'orientation, l'organisation en équipe, les stratégies.

Certaines activités sont imposées comme les repas, les petites tâches communautaires (mettre le couvert, débarrasser, ranger le matériel...), les sorties

Les moments spirituels sont appréciés par les enfants, mais ne sont pas obligatoires. Il leur est cependant demandé de rester calmes pendant ces temps dans la mesure où aucun bruit ne doit déranger les autres participants.

Les ados choisissent leurs activités dans la mesure du possible. Plusieurs groupes fonctionnent en parallèle. Les grands jeux rassemblent tous les jeunes.

### Voici les activités proposées dans la semaine :

Activités sportives	Ateliers	Grands jeux	Une sortie au choix
BMX sur le site	Tressage	Poule-renard-vipère	Balade sur le sentier du Oua Koue
Tennis sur la plateforme	Modelage	La bataille navale	Balade de la faille Shark
Voile ou kayak	Perles	La case	Balade sur le sentier des géants
Jeux de plage	Origami	Stratego	
Volley sur le terrain central	Peinture sur verre	Le mastermind	
Basket sur la plateforme			
Foot sur le terrain central			
Base ball sur le terrain central			
Pétanque			
Ping pong			
Mini-golf			

### 3°) Les règles de vie:

#### Les règles pour la sécurité et le bon fonctionnement:

Pendant le séjour, il est demandé à chacun de participer à la vie de la communauté dans la bonne humeur et d'éviter l'isolement.

- Un périmètre délimitant le campement est à respecter, d'une manière générale, un enfant ne se promène pas seul. À chaque instant, chaque enfant sait où se trouve son animateur référent. Il le rejoint dès qu'il est appelé.
- Les horaires de lever et de coucher ne sont pas négociables même si le lever est échelonné sur  $\frac{3}{4}$  d'heure.
- La propreté dans le camp est respectée, on ne jette rien hors des poubelles. La nourriture n'est pas gaspillée, ce que l'on se sert doit être mangé.
- Les téléphones portables ne sont pas autorisés dans la journée, ils sont confiés au directeur en arrivant et les récupèrent en partant. Les parents peuvent joindre leurs enfants, entre 19h et 20h sur les téléphones des animateurs fournis dans le dépliant.
- Aucun argent de poche n'est nécessaire puisqu'il n'y a rien à vendre sur place. Il est donc déconseillé aux enfants d'en apporter.
- Les visites des parents et amis ne sont pas souhaitées pendant le camp.
- Alcool, cannabis et autres stupéfiants sont interdits.

#### Les sanctions

Suivant la gravité du non respect de ces lois, et après réflexion des animateurs, des sanctions peuvent être données :

- Mise en garde
- Travail d'intérêt général (nettoyage des dortoirs par exemple...)
- Exclusion d'une activité
- Renvoi dans la famille

Nous rappelons que la responsabilité de l'animateur n'est pas de « PUNIR QUELQU'UN » mais de SANCTIONNER un acte. Il s'agit simplement de faire respecter les règles de bon fonctionnement établies en début de camp.

Lorsque la sécurité du campeur ou de ses camarades est mise en jeu par manque d'obéissance, un enfant peut être exclu d'une activité, voire renvoyé dans sa famille.

Dans ce cas, une personne de l'équipe technique ou un animateur raccompagne l'enfant jusque chez lui, si ses parents ne peuvent venir le chercher.



#### 4°) La santé :

La Fiche Sanitaire de Liaison nous informe des traitements en cours et des problèmes éventuels. Au début du séjour, le directeur informe l'équipe des soins, des traitements, des allergies ou des consignes pour chaque enfant et nomme un référent. S'il est fait appel au médecin, les parents en sont informés.

Les régimes alimentaires sont spécifiés par la famille sur la fiche sanitaire. Si les contraintes ne sont pas trop fortes, l'enfant pourra participer au camp avec un régime adapté.

Deux trousse de secours permettent de soigner les petits bobos en plus de la caisse principale qui reste à l'infirmerie.

Le directeur est en lien permanent avec un cabinet médical à Bourail

cabinet ALOES Médecin 46 49 52), le dispensaire en cas de besoin.



Un document présentant le camp (dates, lieu, tarif, principales activités, liste d'affaires à apporter, numéros de téléphone à contacter...) est donné aux parents susceptibles d'être intéressés par le camp.

À l'inscription de l'enfant, les parents donnent leurs coordonnées et remplissent une fiche sanitaire de liaison. Les enfants sont munis d'un certificat médical pour la pratique des sports nautiques, VTT et sports collectifs.





### 5°) *La communication avec les parents :*

Un document présentant le camp (dates, lieu, tarif, principales activités, liste d'affaires à apporter, numéro de téléphone à contacter...) est donné aux parents susceptibles d'être intéressés par le camp.

- À l'inscription de l'enfant, les parents donnent leurs coordonnées et remplissent une fiche sanitaire de liaison. Les enfants sont munis d'un certificat médical pour la pratique des sports nautiques, VTT et sports collectifs. Les parents autorisent ou non certaines activités : les jeux d'eau, la voile, le VTT. Les parents autorisent ou non la prise de photos de leur enfant.
- Pendant le camp, les parents peuvent joindre le directeur pour avoir des nouvelles, sur l'un des numéros de téléphone laissés sur le prospectus. Aucun système d'acheminement de courrier n'est mis en place dans la mesure où le camp ne dure que 5 jours.
- A la fin du séjour, au moment des « retrouvailles », une invitation est donnée aux parents afin de leur proposer de venir voir la projection commentée des photos et films du camp le week-ends suivant. C'est l'occasion de présenter à ce moment l'équipe pédagogique et de partager ensuite un goûter convivial et festif.